

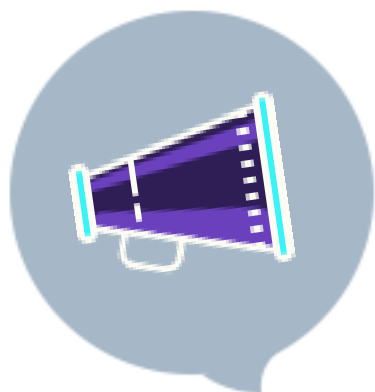
Guide pédagogique



#06 – 3,2,1 Pitcher !



#06 - 3,2,1 PITCHEZ !



#06- 3,2,1 Pichez !

Savoir parler de son projet, ça ne s'improvise pas. Et pourtant, c'est essentiel pour convaincre un public, un jury, des professionnels ou pourquoi pas des investisseurs. Vous allez découvrir des méthodes et surtout vous entraîner !

OBJECTIFS

+	Comprendre l'enjeu d'une communication minutée	+	Savoir préparer son intervention et structurer sa prise de parole
+	Comprendre les mécaniques pour retenir l'attention	+	Construire un pitch efficace et convaincant

MODALITES D'ORGANISATION

Matériel nécessaire

- Vidéo projecteur
- Tableau, paperboard
- Matériel informatique
- Connexion internet
- Matériel de prise de notes

Durée de l'animation :

2 heures





#06 - 3,2,1 PITCHEZ !

COMPETENCES DEVELOPPEES

- Synthétiser les éléments clés d'un projet
- S'exprimer à l'oral de manière percutante



#06 - 3,2,1 PITCHEZ !

Mot de passe
accès participant =
présentation

DEROULEMENT DE L'ANIMATION

	Etapas de l'activité	
45 min.	<p><u>Etape 1 : Découvrir le pitch</u></p> <p>Présenter le pitch à travers la séquence, sa définition et ses 6 composants essentiels.</p> <p>Expliquer aux participants que c'est grâce au pitch qu'ils pourront convaincre et faire adhérer les personnes extérieures au projet.</p>	La séquence
1h15	<p><u>Etape 2 : Ecrire son pitch</u></p> <p>Utiliser la fiche d'aide à la rédaction du pitch dans « pratique » pour déterminer : la présentation du groupe, la présentation de l'idée, les 5 W (What, Where, Who, When, Why), démonstration de l'avantage concurrentiel, la présentation de la faisabilité financière et enfin la conclusion.</p> <p>Proposer à chaque membre de groupe de travailler sur un composant du pitch afin de répartir les tâches.</p>	Fichier d'aide à l'écriture du pitch l'onglet « pratique ».